

1. Historia SUDOKU.

Pierwsza wersja Sudoku znana pod nazwą *Number Place* została opublikowana w amerykańskim magazynie rozrywkowym *Dell Pencil Puzzles & Word Games* w maju 1979 roku. Autorem tej logicznej łamigłówki był architekt Howard Garns, który wymyślił ją mając 74 lata. Howard publikował swoją łamigłówkę przez wiele lat dla „*Dell Magazine*”, w 1989 roku zmarł nie przewidując, że świat ogarnie szaleństwo na punkcie Sudoku.

W 1984 roku *Number Place* została umieszczona przez wydawnictwo *Nikoli* z Japoni w czasopiśmie *Monthly Nikolist* pod nazwą *Suuji wa dokushin ni kagiru* ("liczby muszą pozostać samotne") lecz tytuł był za długi i został skrócony do *Sudoku*. **Su** - (" liczba "), **Doku** - (" pojedyncza "). *Nikoli* opatentowało nazwę Sudoku co spowodowało, że inne czasopisma zamieszczały łamigłówkę pod nazwą *Number Place* i *nanpure*. Wydawcy w Japoni przeważnie umieszczali Sudoku pod nazwą „*Number Place*”, zaś w Ameryce powszechnie była używana nazwa „*Sudoku*”.

Przez cały czas Sudoku nie była zbyt popularna. W 1986 roku *Nikoli* zmieniło zasady tworzenia łamigłówki:

- a) początkowe liczby muszą być rozłożone w kwadracie symetrycznie,
- b) maksymalna liczba początkowych liczb na kwadracie nie może przekraczać 30.

Po zmianie zasad tworzenia Sudoku, gra zyskała ogromną popularność w Japoni. Miała proste zasady, nie wymagała liczenia oraz zmuszała do logicznego myślenia.

Historia Sudoku sięga czasów znacznie odleglejszych. Jej protoplastą był Leonard Euler (1707-1783), który w 1783 roku wymyślił "łacińskie kwadraty", które trzeba było uzupełniać literami i cyframi.

W listopadzie 2004 roku emerytowany sędzia z Hong Kongu, Wayne Gould, wielki miłośnik Sudoku, namówił redakcję słynnego londyńskiego pisma „*The Times*” do publikacji łamigłówki (sam napisał program komputerowy układający plansze do gry). 12 listopada tego samego roku redakcja zamieściła po raz pierwszy grę na swych łamach. I był to początek fenomenu Sudoku, fenomenu na ogromną skalę. W roku 2005 ogromna liczba najróżniejszych czasopism publikuje plansze do Sudoku. Grę można znaleźć na stronach telegazety, a nawet w... radiu - BBC Radio stworzyło pierwszą wersję radiową. Pojawiły się książki, które podają różne sposoby i metody pomocne w rozwiązywaniu sudoku. A co ciekawsze, daje się słyszeć, iż sudoku niezwykle rozwija umysł, stanowi świetny trening dla szarych komórek, co z kolei opóźnia proces tworzenia się chorób związanych z mózgiem, np. Alzheimera...

Wiosną 2005 roku gra powróciła z wielkim impetem do USA, gdzie gazety zaczęły zamieszczać plansze łamigłówki, często w miejsce tradycyjnej krzyżówki. Nie na darmo zatem Sudoku nazywane jest "kostką Rubika XXI wieku".